

## Svislé rychloupínače - těžké provedení

s vertikální montážní základnou

### SPECIFIKACE

#### Typ

- Typ **F**: masivní upínací rameno

Ložiskové čepy a ovládací páka

Ocel St 60

černěná

Další díly

Ocel St 37

- svařitelná

- černěná

Ložiskové čepy / Ložiskové nýty

cementované

Všechny pohyblivé díly

mazány speciálním mazivem

Rukojeť

Plast vysoké kvality, odolný proti oleji, barva červená

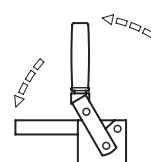
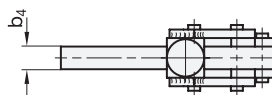
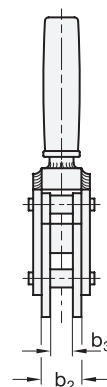
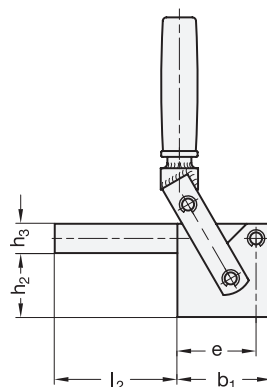
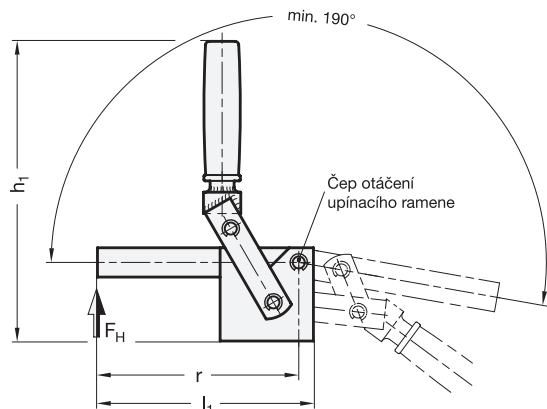
### INFORMACE

Svislé rychloupínače GN 813 se používají tam, kde je vyžadována velmi vysoká přídržná síla, například k uzavření forem na pěnové výlisky.

Tyto rychloupínače jsou zkonstruovány tak, aby je bylo možné snadno rozebrat. Ložiskové čepy jsou zajištěné pojistnými kroužky.

Po demontáži jednotlivých dílů lze tyto díly upravit pro individuální aplikace a použití.

- Obecné informace k rychloupínačům (viz. strana 1560)



### GN 813

| Označení      | Velikost | F <sub>H</sub> [N] | b <sub>1</sub> | b <sub>2</sub> | b <sub>3</sub> | b <sub>4</sub> | e  | h <sub>1</sub> | h <sub>2</sub> | h <sub>3</sub> | l <sub>1</sub> | l <sub>2</sub> | r   | ⚖    |
|---------------|----------|--------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----|------|
| GN 813-1000-F | 1000     | 10000              | 80             | 36             | 20             | 20             | 67 | 265            | 55             | 25             | 190            | 110            | 177 | 2400 |
| GN 813-2000-F | 2000     | 20000              | 100            | 36             | 20             | 20             | 82 | 297            | 65             | 35             | 220            | 120            | 202 | 3540 |
| GN 813-3000-F | 3000     | 30000              | 110            | 45             | 25             | 25             | 90 | 320            | 80             | 40             | 250            | 140            | 230 | 5500 |